

Aクラス TEAM TODO

成果発表

成果発表の流れ

- 到達目標
- 授業内容
- ブレインストーミングについて
- 開発したシステムの紹介
- 総括、チーム紹介

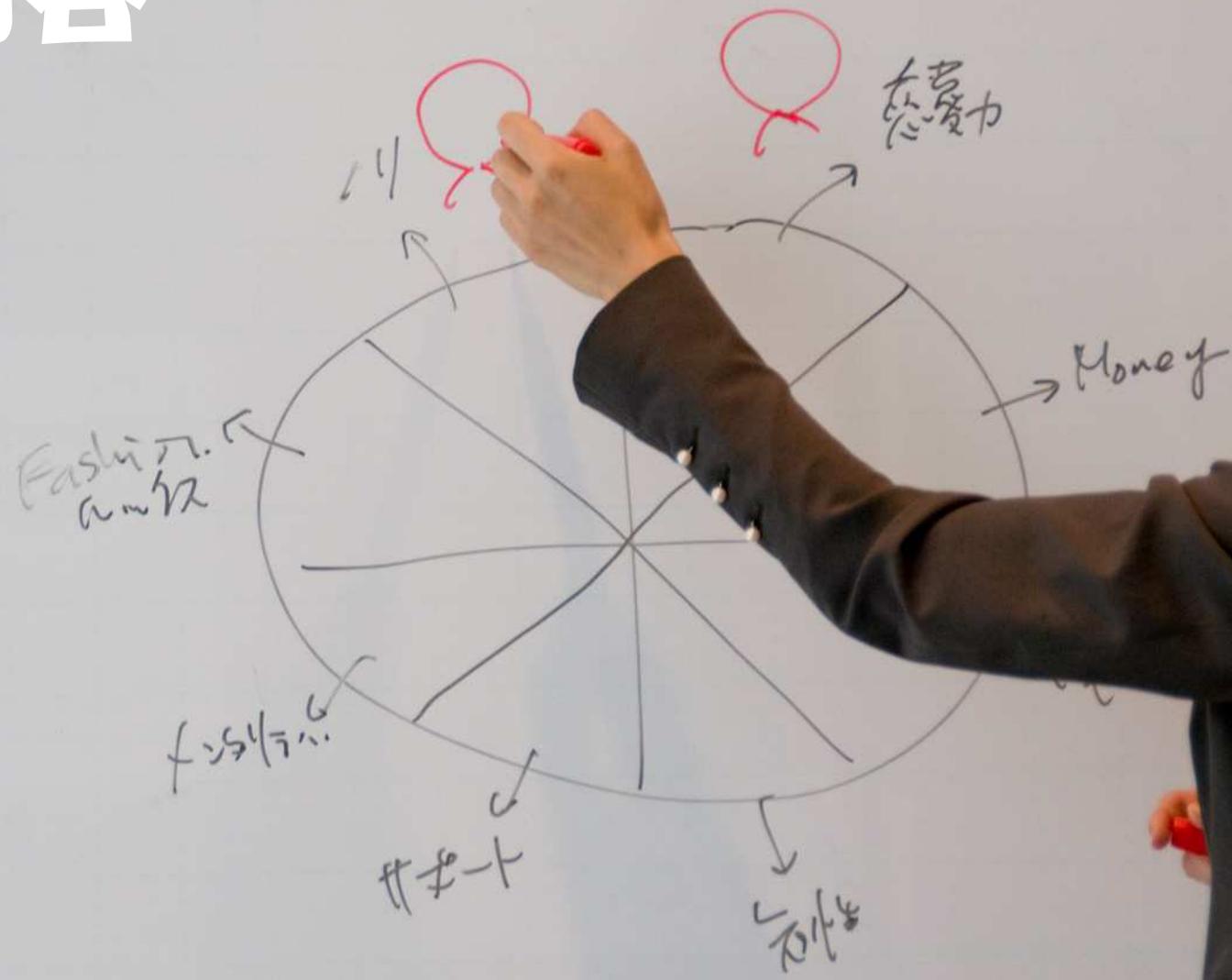
到達目標



到達目標

1. チームワークを保ち、その中で与えられた自分の役割を果たすことができる。
2. プロジェクトにおいて自主的にコミュニケーションの円滑化を図ることができる。
3. 開発工程や品質を意識した開発ができる。
4. 開発成果及びそのプロセスを資料にまとめ、プレゼンテーションができる。

授業内容



授業内容

- × プロジェクトメンバーと役割の決定
- × 基本的な画面設計手法、データ設計手法に基づいての資料作成
- × PHP,MySQLの基本文法の理解
- × システム開発、進捗状況プレゼン
- × 発表準備

ブレインストーミング



ブレインストーミングとは？

グループによる**アイデア発想法の1つ**であり、ある問題について**自由に**アイデアを出し合っていく。



ブレインストーミングのルール

- ・ アイディアの「質」より「量」を優先する！！
- ・ 自由な発想で！！
- ・ 連想と結合！！
- ・ 他人のアイデアを否定しすぎてはいけない！！

開発したシステム



スタート地点

元のグループウェア→

- + ログイン機能
- + 投稿
- + 投稿の削除、編集、コメント



この機能を改良し、
グループウェアを改善したい！！

機能追加の提案

プロジェクト管理

- ・プロジェクトの進行状況を数値化する！

ToDo機能

- ・個人の仕事内容と進行状況をわかりやすくする！

プロフィール機能

- ・参加したプロジェクトやスキルなどを載せることで誰がどんな業務に詳しいかなどをチーム内で把握できる！

一目で分かる社員の業務進行状況 -CANSEE-

Q.仕事の仕上がり具合はどうか？

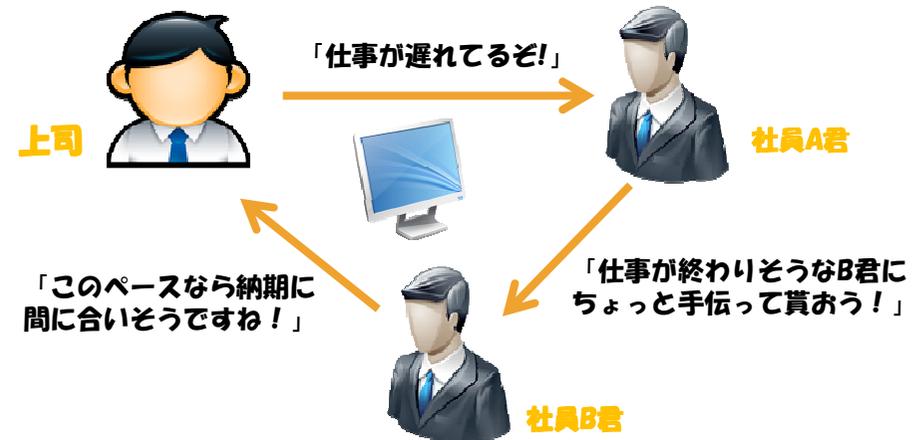
と上司に聞かれた場合、貴方はなんと答えますか？
全然終わってない、ほぼできた、もう少しで終わり
そうetc...

人によって言い回しは様々ですが、この**仕事の進行
具合を具体的に表現できれば**上司も正確な情報を把握
できます。

当システム「CAN SEE」は**仕事の進行具合
の可視化**の実現を目指したものです。

当システムのメリット！

社員の間で各々の仕事の進行具合が分かれば...



モニタ上で互いの進行具合を把握できる!!

業務と担当者一覧

ログイン

担当者名	業務内容	進行状況	進行状況(グラフ)
miura	UIデザイン	3 / 5	■ ■ ■ □ □
yokoe	コーディング	1 / 3	■ □ □
yokoe	設計書の作成	0 / 1	□
yokoe	ドキュメントの管理	2 / 3	■ ■ □
obara	プロジェクト管理	3 / 5	■ ■ ■ □ □
obara	テスト	1 / 3	■ □ □
kimura	設計書の作成	1 / 2	■ □

進行状況を
可視化!

現在扱ってる業務
を見やすく表記!

Demonstration

開発したシステムを実際にご覧ください。

総括・千一〇紹介

総括（プロジェクトマネージャー、テスト担当）

- ・ プロジェクトマネージャーとして、メンバーの意見をまとめる事が難しかった。
- ・ SEの業務の体験をしたことで、今まで漠然としていたSEという職業のイメージを掴む事が出来た。

総括（開発、テスト担当）

困難だったこと

- + チームのメンバー間で意思疎通をして大きなプログラムを組むという事が難しかった。

成長したこと

- + 学校の授業で学習したことを実践を通して経験することで理解が深まった

総括（開発、UXデザイナー担当）

困難だったこと

- +PHPとデータベースの接続
- +メンバー間での情報共有

成長したこと

- +コミュニケーションの重要性
- +PHPの基本やデータベースへの接続をシステム開発を通して学ぶことができて良かった

総括（アナリスト、UXデザイナー担当）

困難だったこと

+メンバーの間で考えが食い違っていたことがあった

成長したこと

+準備段階での綿密な話し合いが大切