

Flower☆Garden

受注システム

# プロジェクトの目的

- 初対面の仲間とコミュニケーションをとりながら、プロジェクトの進め方を学ぶ
- プロジェクトを通してシステム開発の流れを学ぶ

# 開発システムの概要

- フラワーガーデンの商品受注システムの構築

# ユーザの操作の流れ

検索条件を入力する



表示された商品の一覧から一つを選ぶ



注文情報を入力する（送付住所など）



注文情報の確認

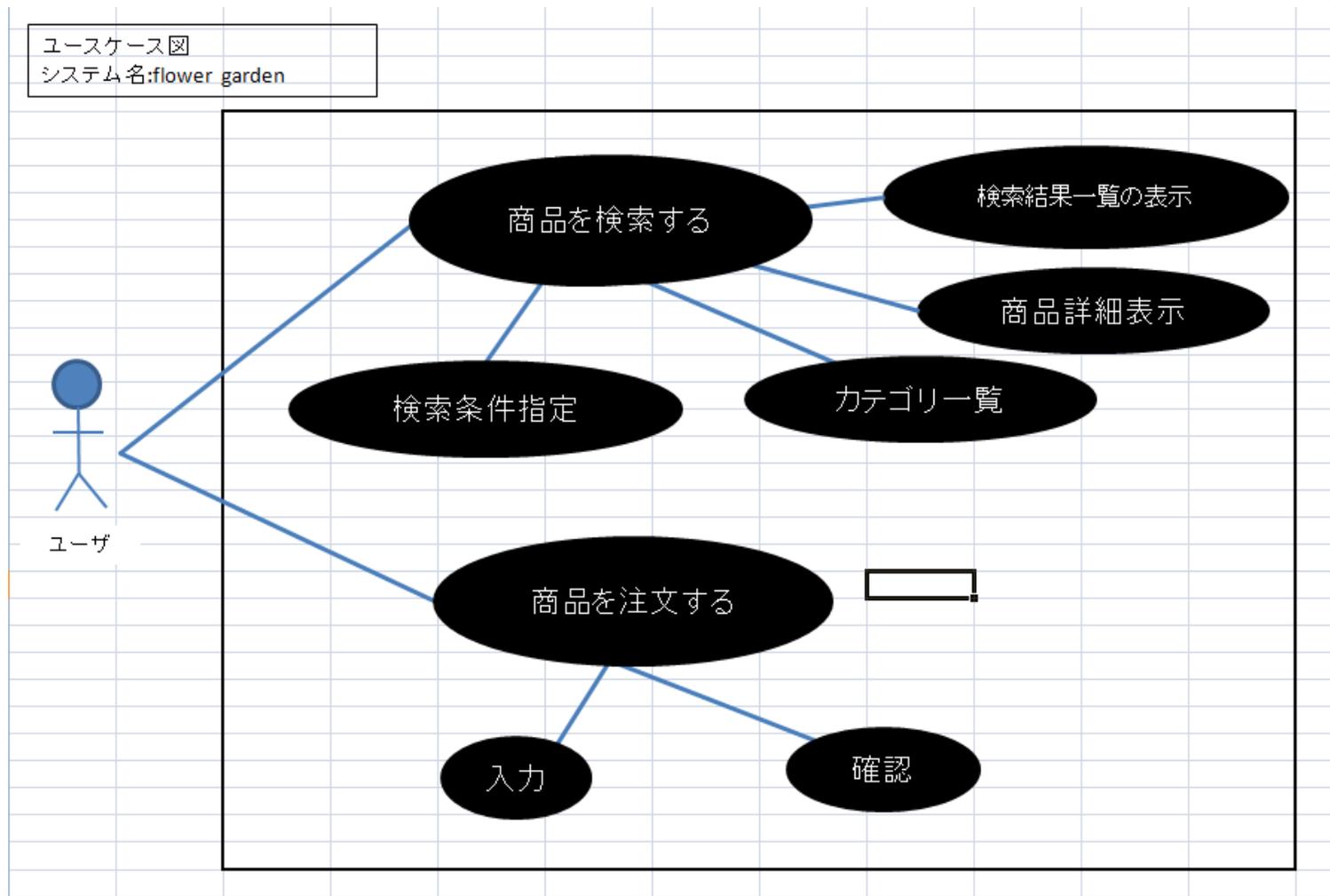


注文情報の送信

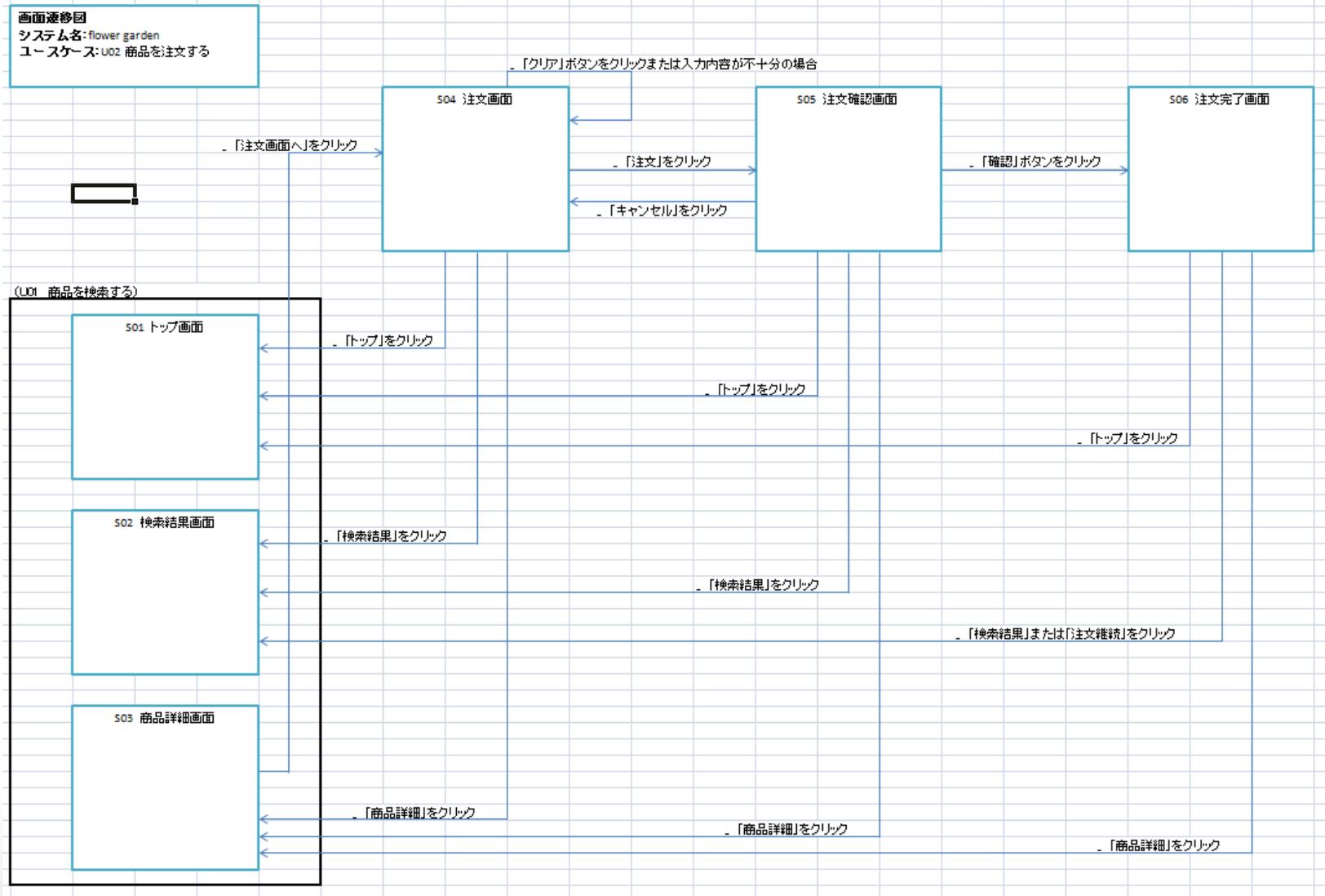
# システム開発の流れ (ウォーターフォールモデル)

- ①ユースケース図、ユースケース記述を作成  
→ユーザ要件を洗い出す
- ②画面図、画面遷移図を作成  
→大まかなHTMLとCSSの部分を作成
- ③システム内部の流れ図を作成  
→処理の流れを記述
- ④システムのコーディング  
→HTMLとCSSを完成させ、JavaScriptを実装
- ⑤システムのテスト  
→設計通りに動くか、あらゆる想定のもとテスト

# ユースケース図 (例)



# 画面遷移図 (例)



# 流れ図（例）

## 流れ図

システム名	flowergarden
ユースケース	U01 商品を検索する
画面名	S02 商品検索結果画面
処理名	P03 商品ソート処理



それでは、  
実際にシステムをご覧ください

# 総括（設計フェーズ）

## ● うまくいった点・工夫点／配慮点など

- ・ 個々が協調性を持ち意見を出し合うことができた。
- ・ 話し合いの機会を多くとることで、チーム内の情報を共有できた。

## ● 苦勞した点、失敗した点

- ・ 書類等を作成することに慣れていなかったため、作成に時間がかかってしまった。

# 総括（開発フェーズ）

## ● うまくいった点・工夫点／配慮点など

- ・ ページ間のパラメータの受け渡しを一人が担当した為不備なくページに実装することができた。
- ・ 作業を分担し効率よく進行することができた。

## ● 苦勞した点、失敗した点

- ・ ソートに関して、配列操作の理解に時間かかった。
- ・ 設計段階で想定していなかった入力チェックの実装に手間取った。

# 総括（テストフェーズ）

## ● うまくいった点・工夫点／配慮点など

- ・ 概ね設計通りに動作した。
- ・ ページのリンクが正常に動作した
- ・ テストで発見した修正点を素早くフィードバックすることができた。

## ● 苦労した点、失敗した点

- ・ 流れ図の作成に慣れておらず、プログラムと流れ図に違いがあり変更が発生した。
- ・ 設計段階での想定のがんさが露呈し、設計の変更が多く発生した。

# 開発環境

## 使用言語

- HTML(CSS)
- JavaScript

## 使用アプリケーション

- InternetExplorer8.0
- Sakura edita1.6.6.0
- Microsoft Excel 2010
- Microsoft Word 2010
- Microsoft PowerPoint 2010

ご清聴ありがとうございました。