

Aクラス Bチーム

CERTIFICATE OF
ACHIEVEMENT
This Award is Presented to

AクラスBチーム
成果発表の流れ

成果発表の流れ

- ◆ 到達目標
- ◆ 授業内容
- ◆ フレインストーミング
- ◆ 一枚企画書
- ◆ ドキュメント(画面設計書)
- ◆ 完成品



The image shows two archery targets in an outdoor setting. The target on the left is smaller and mounted on a wooden stand. The target on the right is larger and also mounted on a wooden stand. Both targets have a yellow bullseye, a red ring, a blue ring, and a black ring. An arrow with a black shaft and a yellow fletching is shown hitting the bullseye of the larger target. The background consists of a green lawn and a line of trees under a cloudy sky.

到達目標

到達目標



1. **チームワーク**を保ち、その中で与えられた自分の**役割**を果たすことができる。
2. プロジェクトにおいて**自主的にコミュニケーション**の円滑化を図ることができる。
3. **開発工程**や**品質**を意識した開発ができる。またそれらを**ドキュメント化**して管理できる。
4. 開発成果及びそのプロセスを資料にまとめ、**プレゼンテーション**ができる。



授業内容

授業内容



1. **アジャイルソフトウェア開発プロセスの基礎を实践**
2. 基本的な**画面設計手法**、**データ設計手法**に基づき設計資料を作成
3. **PHP**の**基本文法**に基づきプログラミング
4. **SQL文**を利用してデータベースへの**CRUDアクセス**
5. PHP / MySQLを用いた**Webアプリケーション**を開発
6. **PHPUnit**を使った**ユニットテスト**

今回の開発環境

USBメモリ上で動作するUniform Serverを利用



IDE (統合開発環境)

社内情報共有システム



- 投稿
- 投稿の削除、編集、コメント
- ログイン機能



ブレインストーミング

ブレインストーミング(ブレスト)

アイデア(思いつき)の数 ひとり < みんな



- ・相互交錯の連鎖反応
- ・発想の誘発



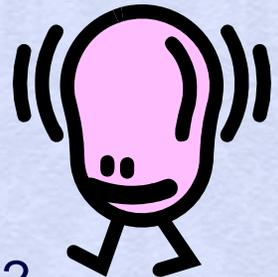
ブレインストーミング。 やって良いこと 悪いこと

良いこと

- ◆ 質より**量**。(奇抜、ユニーク重視)
- ◆ 人の意見にどんどんのる。

悪いこと

- ◆ 意見の**否定**、**決めつけ**(結論を出す)
- ◆ 一つの意見を尊重。



A silhouette of a person standing on a beach with their arms outstretched, facing a sunset over the ocean. The sky is filled with golden clouds, and the sun is low on the horizon, creating a warm, orange glow. The person's shadow is cast on the sand.

社内情報共有システム 機能拡張

社内情報共有システム

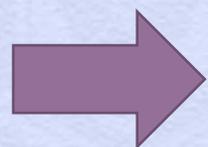


- 投稿
- 投稿の削除、編集、コメント
- ログイン機能

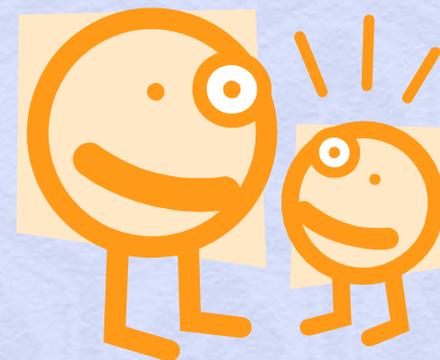
とてもシンプル!!

機能拡張

- ◆画像投稿
- ◆検索機能
- ◆仕事確認票



千ヶツト駆動開発補助



チケット駆動開発

(ticket-driven development: TiDD)とは!?

チケット駆動開発とは、プログラム開発手法の一種。
作業を細かいタスクに分割する。BTS(バグ管理)のチケットに
割り当てて管理を行う開発スタイル。

アジャイル開発との親和性が高いことから、エクストリーム・プ
ログラミングをはじめとするアジャイル開発でも実践されてい
る。





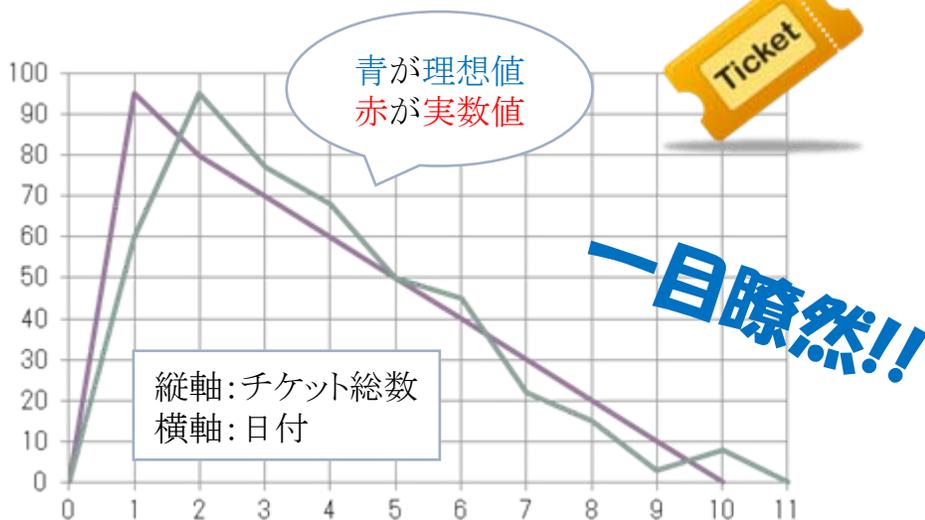
企畫書 提案書

プロジェクト進捗状況を一目で判断！

—チケット駆動開発を補助—

・チケット駆動開発をサポート!!

グラフや図表により、一目でプロジェクトの進行具合が分ります!!



総チケット数(枚)	着手数(枚)	終了数(枚)	完成度(%)
100	60	95	95%

- ・プロジェクトごとにチケットを管理
- ・日付と総チケット数による理想値と比較できるグラフ
- ・図によるチケットの現状表示
- ・チケットの状況(未着手、着手、終了)を色で簡単確認

・それぞれに新しいメリットが!!



・プロジェクトマネージャー側

- ・プログラマと素早い意思疎通
- ・チケットをWeb上で簡単管理
- ・グラフで進行状況が一目瞭然



・プログラマー側

- ・担当チケットをWeb上で簡単確認
 - ・Web上でチケットの進捗状況を簡単に管理
- 仕事の能率、質がUP!!

・掲示板としての機能も搭載!!

もちろん、掲示板としての機能も備えています。画像から会議資料のPDFまでさまざまなファイルも投稿し、共有できます。検索機能も備えているので求めている情報をスピーディにゲットできます!!



畫面設計書



画面設計書(完成予想図) – 掲示板(画像投稿、検索機能)

投稿の一覧
□

投稿の一覧 ①
仕事確認画面①
新規投稿②
ログアウト③

キーワード検索

日付④ ▼月 ▼日 から ▼月 ▼日

名前⑤ ▼

リセット⑥ 検索⑦

投稿タイトル ④	投稿したユーザー名 ⑤	投稿した日付 ⑥
投稿本文 ⑩	編集⑧	削除⑨
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="color: red;"> <p>添付記事⑮</p> <p><u>URL</u></p> </div> <div style="color: blue;"> <p>ログインユーザーと削除したユーザーが同一の場合のみ表示する</p> </div> </div>		
コメントタイトル ⑪ コメントしたユーザー名 ⑫ コメントした日付 ⑬ コメント本文 ⑭	編集①	削除②
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="color: red;"> <p>ログインユーザーとコメントしたユーザーが同一の場合のみ表示する</p> </div> <div style="color: blue;"> <p>ログインユーザーと削除したユーザーが同一の場合のみ表示する</p> </div> </div>		

投稿の際に添付ファイルがあれば表示される。

⑮に格納されている投稿内容の数だけ、該当する⑩~⑭、⑮を表示する

投稿内容に紐付けられたコメント(⑮に格納)の数だけ、該当する⑩~⑭を表示する

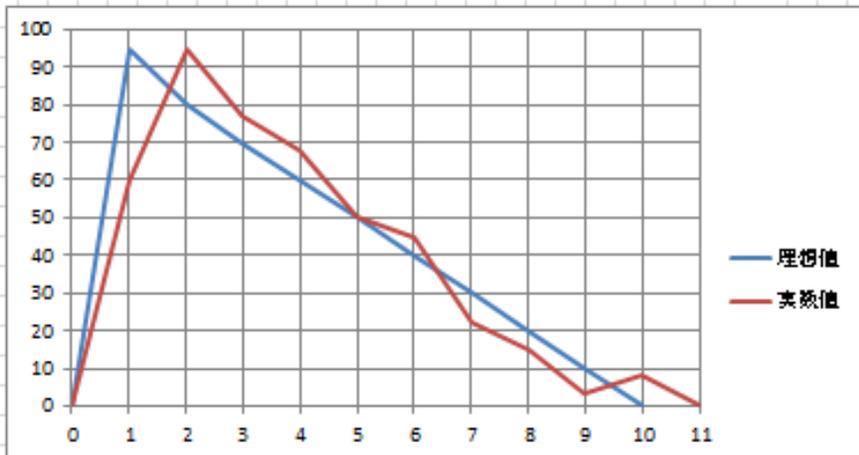
投稿数が増える则表示される。

⑩~⑭に格納されている投稿内容の数だけ、該当する⑩~⑭、⑮を表示する

1 2 3 4 5
Next⑧

画面設計書② - 仕事(チケット)確認表

プロジェクト名①	プロジェクトの内容①	担当者①
Project1②	Description1②	Name1② Name2② Name3② Name4②



総チケット数④	着手数⑤	終了数⑥	完成率⑦
*枚①	*枚②	*枚③	*%⑧

③は管理者のみが追加

全てのTicketを削除①

Ticketを追加②

④、⑤はNameに当てはまる人のみが押せ

青字は管理者のみ表示される。

No.	Ticket Name	Description	Name	Condition
1	チケット1③	Description1③	Name3③	④①
2	チケット2③	Description2③	Name4③	④①
3	チケット3③	Description3③	Name1③	④①
4	チケット4③	Description4③	Name2③	④①

Ticketを削除②

Ticketを削除②

Ticketを削除②

Ticketを削除②

リセット④

着手⑤

終了⑥

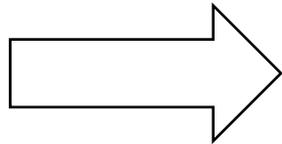


完成品

完成品

ユーザ名	<input type="text" value="admin"/>
パスワード	<input type="password" value="....."/>
<input type="button" value="ログイン"/>	

ログインして...



投稿一覧

新規投稿 | ログアウト

test user / 2011-08-01 22:59:01

タグづけ
HTMLタグはエスケープ

test userの返信

test user / 2011-08-01 22:59:25
test userの返信

test title

admin / 2011-08-01 22:57:48

テスト 投稿の本文

返信のタイトル

admin / 2011-08-01 22:58:05

返信の本文

test userの返信

test user / 2011-08-01 22:59:52
自分の投稿のみにアイコンが付くかテスト

© sample

完成品②

Job Scheduling

Welcome admin

[Job Schedule](#) [新規投稿](#) | [ログアウト](#)

PROJECT LIST

NUMBER	NAME	DESCRIPTION	
1	ナビスのシステム	東北大学大学情報科学研究科の学生たちをそのシステムを作ります。	<input checked="" type="radio"/>
2	日本国立システム	日本でITの仕事をしている社員たちが一緒に働くPROJECTです。	<input type="radio"/>
3	OPEN OFFICE	インターンシップをやっている皆さんと一緒にやる仕事	<input type="radio"/>
4	jjj	jj	<input type="radio"/>
5	bb	bb	<input type="radio"/>
6			<input type="radio"/>
7	ooo	ooo	<input type="radio"/>
8	pppp	ppp	<input type="radio"/>
9	cccc	ccc	<input type="radio"/>
10	llll	lll	<input type="radio"/>
11	llll	lll	<input type="radio"/>
12	llll	lll	<input type="radio"/>
13	llll	lll	<input type="radio"/>
14	llll	lll	<input type="radio"/>

完成品③

Project Tasks

GENERAL INFORMATION

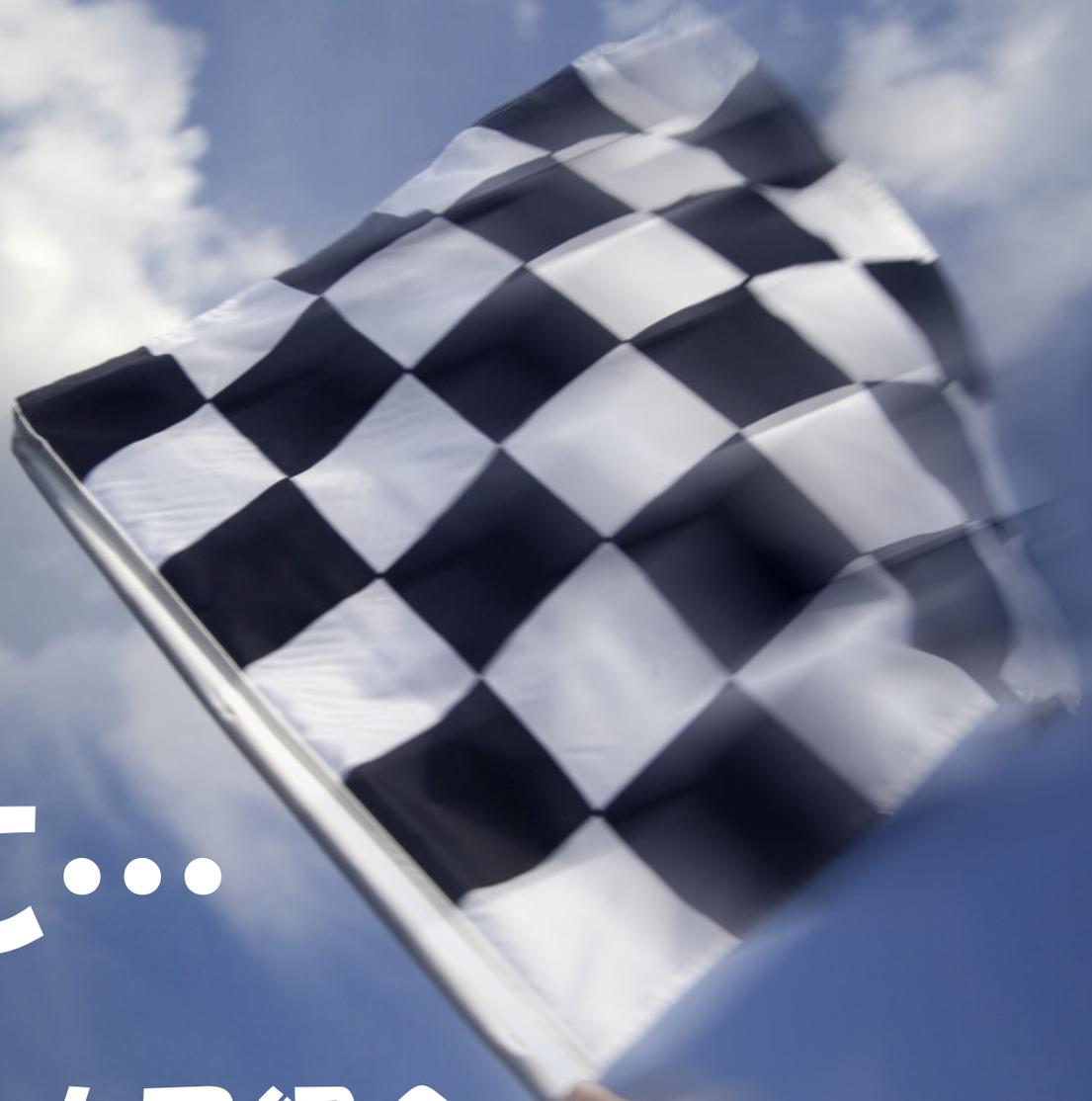
NAME	DESCRIPTION
ナビスのシステム	東北大学大学情報科学研究科の学生たちをそのシステムを作ります。

MEMBERS

NUMBER	NAME	ROLE
1	admin	Team Leader
2	test user	Programmer
3	Tsogoo	Programmer

TICKETS INFORMATION

NUMBER	NAME	STARTED	FINISHED	MEMBER	DESCRIPTION	CHECK
1	first task	2011-08-31	2011-08-31	admin	first task	<input checked="" type="checkbox"/>



最後に…

総括&自己紹介

到達目標



1. **チームワーク**を保ち、その中で与えられた自分の役割を果たすことができる。
2. プロジェクトにおいて**自主的にコミュニケーション**の円滑化を図ることができる。
3. **開発工程**や**品質**を意識した開発ができる。またそれらを**ドキュメント化**して管理できる。
4. 開発成果及びそのプロセスを資料にまとめ、**プレゼンテーション**ができる。

達成!!...!?

◆ インターンシップを終えて…

- **様々な人とのコミュニケーション**(人種、年齢の違い)
- **コミュニケーション方法**(フレインストーミング、プレゼンテーション)
- **役割の重要性**

◆ インターンシップを終えて…

今までシステム開発に必要なのは**プログラム技術**だと思っていたが、チームメンバーとアイディアを出し合ったり、わからない事を教えあったりする中で、**コミュニケーション能力**の方が**必要だ**ということを知ることができ良い経験になった。

◆ インターンシップを終えて…

プレゼンテーションの大切さ、プロジェクトメンバー間での**コミュニケーション**の重要性など、プロジェクトを進める上で大切な様々なことを学ぶことが出来ました。

◆ インターンシップを終えて

日本人と一緒に一つのプロジェクトで一つのチームになって働いて見て、**いろいろの役に立つことを学びました。**

ご静聴ありがとうございました!!